

Cabecera <head> El elemento <head> contiene información de carácter general (metadatos) que no se muestra en la ventana del navegador. Esta información se recoge en los elementos **<title>**, **<author>**, **<link>**, **<meta>**, **<style>** ...

Las metatags de [HTML](#) nos permiten dotar de metadatos a la página [HTML](#). Es decir de **información relativa al contenido de la página**, pero que no se representa de ninguna forma. Si bien son muy importantes ya que será una parte de información que leerán los buscadores web y un correcto uso de los metadatos harán que nuestra página sea mejor o peor indexada.

Dentro de los metadatos podríamos diferenciarlos de tres **tipos**:

1. **Metadatos generales**, que proporcionan información relativa al documento [HTML](#).
2. **Metadatos http**, son aquellos que modifican alguna propiedad de las cabeceras http.
3. **Metadatos y el Open Graph Protocol**

1. Metadatos Generales

Nos permiten definir información de metadatos generales del documento: autor, descripción palabras clave,... Algunos de los metadatos más utilizados son:

- **title** El elemento **<title>** contiene el título del documento. Es un elemento obligatorio que debe contener únicamente texto. Normalmente, los navegadores muestran ese texto en la pestaña del navegador.

```
<title>Metadatos. HTML. Páginas web HTML y hojas de estilo CSS. Bartolomé Sintés Marco</title>
```

- **Author** Para hacer referencia al autor del documento. La estructura sería:

```
<meta name="author" content="Manual Web" />
```

- **Description** Define la descripción del contenido del documento a forma de resumen. Su uso sería:

```
<meta name="description" content="Manual Web que nos explica lenguaje HTML" />
```

- **Keywords** Conjunto de palabras que describen el documento.

```
<meta name="keywords" content="manual,html,elementos,atributos,..." />
```

- **link** Los elementos vacíos `<link>` enlazan a otros documentos para diferentes fines. El uso más habitual es para enlazar a hojas de estilo, aunque puede tener [muchos usos](#). Este es un ejemplo de enlace `<link>` a una hoja de estilo:

```
<link rel="stylesheet" href="estilo.css">
```

Nota: En versiones anteriores de HTML, los enlaces a las hojas de estilo debían contener el atributo `type` con el valor `text/css`, el tipo MIME correspondiente a las hojas de estilo, pero en HTML no es necesario incluir este atributo.

- **Meta** Los elementos vacíos `<meta>` no tienen un propósito definido. Pueden contener cualquier tipo de información, pero el agente que recibe la página web debe ser capaz de interpretar esa información.

Algunos elementos `<meta>` son interpretados correctamente por todos los agentes, por ejemplo el que indica el juego de caracteres de la página web:

```
<meta charset="utf-8">
```

Otra etiqueta `<meta>` cuyo uso se ha extendido en los últimos años es la que indica a los sistemas de pantallas de alta densidad que deben usar como ancho del documento el ancho de pantalla del dispositivo.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

- **style** Propiedades de estilo: `<style>` El elemento `<style>` permite incluir en una página web declaraciones de estilo que se aplican al propio documento, como se explica en la lección [Hojas de estilo en cascada](#). No se aconseja el uso de esta etiqueta y en este curso se recomienda utilizar siempre hojas de estilo independientes.
- **Revised** Información relativa a cuándo el documento fue revisado por última vez. Se utilizará de la siguiente forma:

```
<meta name="revised" content="24/03/2016" />
```

2. Metadatos Cabeceras HTTP

Las cabeceras http suelen ser establecidas en el servidor, si bien podemos modificarlas en el cliente mediante las meta-tags. El navegador realizará alguna acción al interpretar estas cabeceras. Por ejemplo podemos decirle al navegador cada cuanto tiempo tiene que recargar la página, o durante cuánto tiempo debe de cachear la página. Estos metadatos se apoyan en el **atributo http-equiv**.

- **Refresh** Especifica cada cuanto tiempo tiene que recargar la página el navegador web. El tiempo es en segundos.

```
<meta http-equiv="refresh" content="5" />
```

Incluso podemos utilizar este tipo para hacer una redirección a otra página.

```
<meta http-equiv="refresh" content="2; http://lineadecodigo.com" />
```

- **Content-type** Nos sirve para identificar el tipo de documento, que será un documento de tipo text/html y la codificación del contenido. Si es ISO 8859-1, UTF-8,... Esto servirá al navegador a interpretar los caracteres que vayan dentro del contenido.

```
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8" />
```

- **Cookie** Nos sirve para guardar una cookie. Los datos guardados son clave/valor

```
<meta http-equiv="cookie" content="clave=valor; expires=Saturday, 25-Mar-16 23:59:59 GMT;" />
```

3. Metadatos y el Open Graph Protocol

Como hemos comentado anteriormente la especificación HTML 4.01 no habla de un perfil de metadatos. Es por ello que hay diferentes perfiles que están proliferando diferentes perfiles que nos permiten metadatar el documento con algún fin.

Uno de esos perfiles es el [Open Graph Protocol](#), este perfil es utilizado, entre otros, por Facebook para poder interpretar el documento de una forma más sencilla. Algunos de los metadatos que define el [Open Graph Protocol](#) son:

- **og:title** Define el título del documento.

```
<meta name="og:title" content="Manual Web. Manuales en Español" />
```

- **og:type** Indica el tipo de objeto que representa la página. Si es un artículo, un vídeo, una imagen,...

```
<meta name="og:type" content="article" />
```

- **og:image** Permite establecer la imagen más representativa del documento

```
<meta name="og:image" content="http://www.manualweb.net/logo.png" />
```

- **og:url** Nos ayuda a definir la URL asociada al documento.

```
<meta name="og:url" content="http://www.manualweb.net" />
```